

Championnat

TROPHEE GUY LEMOINE

CM

POULE

H

N° Club	Club
095001441	SAINT JOSEPH TT (1)
095000152	SAEL MONTEBOURG (2)
095000114	UC BRICQUEBEC (4)
095001241	LES PIEUX AAGIR (1)

J	G	N	P	F
0	0		0	0
0	0		0	0
0	0		0	0
0	0		0	0

Pts
0
0
0
0

PG	PP
0	0
0	0
0	0
0	0

Tour	1	Date limite	30-nov-17
	SAINT JOSEPH TT (1)	Contre	LES PIEUX AAGIR (1)
	SAEL MONTEBOURG (2)	Contre	UC BRICQUEBEC (4)

Tour	2	Date limite	30-déc-17
	UC BRICQUEBEC (4)	Contre	SAINT JOSEPH TT (1)
	LES PIEUX AAGIR (1)	Contre	SAEL MONTEBOURG (2)

Tour	3	Date limite	31-janv-18
	SAINT JOSEPH TT (1)	Contre	SAEL MONTEBOURG (2)
	UC BRICQUEBEC (4)	Contre	LES PIEUX AAGIR (1)

Responsable des associations

095001441 | SAINT JOSEPH TT

Correspondant LEMOIGNE Sébastien - 7 rue Ludet - 50700 SAINT JOSEPH

☎ - 06.28.35.81.32 - seb8490@hotmail.fr

Tables SAINT JOSEPH (Le Bourg)

☎ 02.33.41.18.54

095000152 | SAEL MONTEBOURG

Correspondant LETRECHER Patrick - 22 rue de Landemer - 50760 MONTFARVILLE

☎ - 06.81.91.01.49 - patrick.letrecher@orange.fr

Tables MONTEBOURG (Salle Bernard LELARGE, 13 Rue du 8 mai)

☎ 02.33.41.15.81

095000114 | UC BRICQUEBEC

Correspondant BARBEY Jean-Paul - 49 rue de de Montfort - 50260 QUETTETOT

☎ - 06.33.27.71.60 - polo.barbey@wanadoo.fr

Tables BRICQUEBEC (Salle Omnisports)

☎ 0233529171

095001241 | LES PIEUX AAGIR

Correspondant DESVERGEZ Alain - 8 village de Quetteville - 50340 HELLEVILLE

☎ - 06.74.80.44.91 - alain.desvergez@nordnet.fr

Tables LES PIEUX (Route de Barneville)

☎ 0

Le responsable de l'équipe qui reçoit doit contacter le responsable de l'équipe visiteuse

Les feuilles de rencontre sont à commander à la Ligue de Basse Normandie à Caen

L'envoi de la feuille de rencontre incombe à l'association qui reçoit. Il doit être effectué au plus tard 2 jours après la date limite des rencontres par courrier affranchi au tarif lettre au responsable de l'épreuve :

Monsieur LECOQ Didier

20 rue des Vignes

50640 LE TEILLEUL

Tél. : 02 33 59 99 83

Rappel : le total des points des joueurs ou joueuses doit être inférieur ou égal à 3000**les parties se jouent en 4 manches gagnantes (rajouter 2 colonnes sur les feuilles de partie)**