

N° Club	Club	J	G	N	P	F	Pts	PG	PP
095000931	AS QUERQUEVILLAISE TT (1)	0	0		0	0	0	0	0
095001434	ASS URVILLE-NACQUEVILLE TT (4)	0	0		0	0	0	0	0
095000112	UC BRICQUEBEC (2)	0	0		0	0	0	0	0
095000155	SAEL MONTEBOURG (5)	0	0		0	0	0	0	0

Tour	1	Date limite	30-nov-18
	AS QUERQUEVILLAISE TT (1)	Contre	SAEL MONTEBOURG (5)
	ASS URVILLE-NACQUEVILLE TT (4)	Contre	UC BRICQUEBEC (2)

Tour	2	Date limite	30-déc-18
	UC BRICQUEBEC (2)	Contre	AS QUERQUEVILLAISE TT (1)
	SAEL MONTEBOURG (5)	Contre	ASS URVILLE-NACQUEVILLE TT (4)

Tour	3	Date limite	27-janv-19
	AS QUERQUEVILLAISE TT (1)	Contre	ASS URVILLE-NACQUEVILLE TT (4)
	UC BRICQUEBEC (2)	Contre	SAEL MONTEBOURG (5)

Responsable des associations

095000931 AS QUERQUEVILLAISE TT

Correspondant GARS Vincent - 9 rue Boel Rideret - 50120 EQUEURDREVILLE

☎ - 06.71.16.40.00 - v.gars@orange.fr

Tables QUERQUEVILLE (Place Rossel)

☎ 02.33.08.10.44

095001434 ASS URVILLE-NACQUEVILLE TT

Correspondant CHANLON Bernard - 179 rue Saint Martin - 50460 URVILLE-NACQUEVILLE

☎ 02.33.01.08.83 - 06.02.30.61.02 - bernardchanlon@sfr.fr

Tables URVILLE NACQUEVILLE (Complexe Sportif de la Charrière)

☎ 0

095000112 UC BRICQUEBEC

Correspondant LECOFFRE Fabrice - 8 les Brûlins - 50470 TOLLEVAST

☎ - 06.82.89.61.09 - fabrice.lecoffre@laposte.net

Tables BRICQUEBEC (Salle Omnisports)

☎ 0233529171

095000155 SAEL MONTEBOURG

Correspondant LAMACHE Serge - la Fresnaie - 50700 SAINT JOSEPH

☎ - 06.16.62.52.28 - serge.lamache@wanadoo.fr

Tables SAINT JOSEPH (salle de Saint Joseph, Le Bourg Saint Joseph)

☎ 0

Le responsable de l'équipe qui reçoit doit contacter le responsable de l'équipe visiteuse

L'envoi de la feuille de rencontre incombe à l'association qui reçoit. Il doit être effectué soit **par mail**, soit au plus tard 2 jours après la date limite des rencontres **par courrier** affranchi au tarif lettre au responsable de l'épreuve :

Monsieur LECOQ Didier

20 rue des Vignes

50640 LE TEILLEUL

Tél. : 02 33 59 99 83 / 06 20 16 46 27

**Rappel : le total des points des joueurs ou joueuses doit être inférieur ou égal à 3000
les parties se jouent en 4 manches gagnantes**